

## Obsah předzápasové domluvy pro rozhodčí

|  |
|--|
| <b>Měření času, záznamy o utkání, náhradní tužka a píšťalka</b>  |
| (AR1 i AR2 měří čas spolu s HR, AR1 eviduje střídání, AR2 eviduje karty spolu s HR)  |
| <b>Kontrola výstroje hráčů a náhradníků před vstupem na hrací plochu k zahájení utkání + osoby v technické zóně</b>  |
| (chrániče, řetízky, náramky, náušnice, korálky, sponky, tvrdé sádrové obvazy, brýle, ...)  |
| <b>Kontrola branky a brankových sítí po provedení zahajovacího pozdravu a po losování.</b>   |
| (AR každý na své straně hrací plochy)  |
| <b>Posouzení vhazování a rohového kopu.</b>  |
| (AR na své straně, HR na zbytku hrací plochy, kontakt, AR potvrzuje HR po celé pomezí čáře, ve sporných situacích HR připíše, rohový kop tam, kde je to rychlejší)   |
| <b>Faulty ve své blízkosti posoudí AR sám, při uplatnění výhody ve hře.</b>  |
| (do 10ti metrů rozhoduje o faultu AR - nese zodpovědnost, HR nezabíhá mimo diagonálu, při provádění kopů AR staví zeď - může vstoupit na hrací plochu)   |
| <b>Ofsajdy, ofsajdové pozice - plně v kompetenci AR.</b>   |
| (vyčkat až se hráč zapojí do hry a získá výhodu, raději domávnout než zastavit útočnou akci, pokud HR nevidí signalizaci - zavolat jménem nebo „ofsajd“)   |
| <b>Dosažení branky - signalizace AR</b>  |
| (AR běží ke středové čáře, praporek v mírně pokrčené ruce na straně k HR, pokud HR nepostřehne dosažení branky a nevidí signalizaci AR - zvýrazněná signalizace)   |
| <b>Brejky - zákrok na hranici PÚ</b>   |
| (faul uvnitř = PK - AR běží k rohovému praporku, faul mimo PÚ - AR zůstane stát a levou rukou ukáže zpět ke středové čáře, !! nedoporučuje se signalizace rukou nebo praporkem směrem k zemi mezi nohama !!) |
| <b>Pokutový kop (nebo útočný faul před dosažením branky)</b>   |
| (AR zasahuje pouze pokud si je 100% jist, že šlo o faul, který HR neviděl, platí zejména u skrytých hru rukou a v případě útočného faultu, možno použít signalizaci praporkem)                               |
| <b>Pozice AR při zahrávání volných kopů v blízkosti PÚ</b>   |
| (doporučuje se, aby AR hlídal ofsajd, HR hlídá ruku ve zdi a dosažení branky)  |
| <b>Udělování osobních trest (ŽK nebo ČK)</b>   |
| (AR má zejména ve své blízkosti pomoci HR při udělování osobních trestů, ŽK = poklepání na kapsu s kartičkami u dresu, ČK poklepání na zadní kapsu trenýrek)   |
| <b>Chování na lavičkách a v technické zóně</b>   |
| (plně v kompetenci AR1, nejdříve domluva, poté vykázaní - provede HR, nikoliv AR)  |
| <b>Střídání hráčů</b>  |
| (řídí AR1, náhradník smí vstoupit na hrací plochu až po kontrole výstroje a poté co ji opustil střídající hráč, jinak je napomenut ŽK pro neoprávněný vstup na hrací plochu)                                 |
| <b>Ošetřování hráčů - nosítka</b>  |
| (pokud je AR v blízkosti umožní vstup lékaři a masérovi až na pokyn HR, zajistit obsluhu nosítek - dva pořadatelé)   |
| <b>Signalizace střídání a nastavení doby hry</b>   |
| (tabulka s čísly musí být k dispozici, obsluhu zajistí pořadatelé, HR ukáže AR dobu nastavení v 44-45 minutě poločasu)   |
| <b>Návrat ošetřovaných hráčů na hrací plochu</b>   |
| (může povolit i AR, ale pouze poté co byla hra navázána, nepustit hráče do výhody, u krvácejících zranění záleží na domluvě mezi HR a AR)  |
| <b>Odchod z hrací plochy a provedení pozdravu po ukončení utkání</b>   |
| (řádný odchod z hrací plochy v poločase zajišťuje AR, na jehož straně hráči opouští hrací plochu, hosté odchází první, po ukončení utkání se HR a oba AR dostaví do středového kruhu k provedení pozdravu)   |
| <b>Odchod rozhodčích z kabiny na hrací plochu a zpět</b>   |
| (všichni rozhodčí jdou spolu, aby si v případě mimořádných událostí mohli pomoci a aby zaznamenali případné projevy nesportovního chování)   |